

INSTITUTO CORPORE SANO, S.L.

EMPRESA DE BASE TECNOLÓGICA

"Family Play" Actividad lúdico-formativa

Actividad demanda: Jornada de Animación: PREVENCIÓN Y CREACIÓN DE HÁBITOS SALUDABLES EN JÓVENES

Numero de personas: 150

Edades 10- 22 años (también se puede invitar a participar a padres/ madres y hermanos de edades comprendidas en el programa).

Horario: jornada completa.

Técnicos propuestos: 10

Agrupaciones: Los usuarios serán agrupados en grupos de 8 - 10 personas, a las que denominaremos familias.

Objetivo del juego: cada familia deberá de superar el mayor número de pruebas y obtener la máxima puntuación. Las pruebas, que se distribuirán por todo el espacio del recinto del deportivo, dispondrán de diferentes agrupaciones (dos familias, cuatro familias, etc.), para favorecer el contacto social entre los participantes.

Su principal objetivo: prevención de drogodependencia en jóvenes mediante el fomento de hábitos físico-saludables.

Las actividades desarrolladas combinan los gustos de los participantes y una amplia perspectiva educativa que abarca desde el trabajo en equipo hasta la mejora de habilidades sociales.

e-mail: info@corporesanum.com
web: www.corporesanum.com

T. 657 852 884
C/ La Vega, nº41-3º C
Almería - 04007
C.I.F: B 04615100

Entre las actividades realizadas durante la jornada encontramos las siguientes, destacando la gran motivación en la participación de los asistentes:

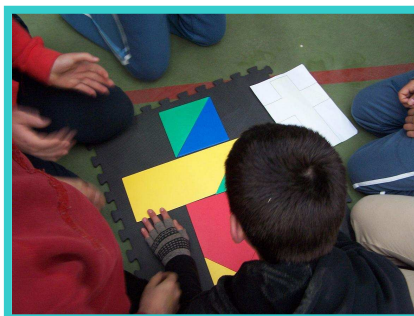
Percusión: TAM-TAM

- Practicarán con una composición musical de percusión con estilo de batucada que presenta diferentes ritmos: samba, reague, salsa, etc.
- Expondrán sus composiciones en grupo y se seleccionará la mejor.
- Trabajarán con diferentes instrumentos relacionados con la música brasileña.
 - o Triángulo
 - o Surdo (Bombo)
 - o Caja
 - o Caja flamenca
 - o Repique
 - o Campana a gogo
 - o Chaiquer
 - o Panderos
 - o Tamborín
 - o Timba



TANGRAM GIGANTE Y AVANZANDO:

- **TANGRAM GIGANTE:** 2 familias, juego de habilidades cognitivas para realizar en grupo.
- **SÚPER DADO "AVANZANDO":** 2 familias irán avanzando en función de nuestro súper dado.



e-mail: info@corporesanum.com
web: www.corporesanum.com

T. 657 852 884
C/ La Vega, nº41-3º C
Almería - 04007
C.I.F.: B 04615100

FAMILY DANCE:

Taller en el que se les enseña un baile de forma progresiva con el objetivo de realizarlo posteriormente todos los grupos juntos.

RELEVOS:

El grupo se dividirá a su vez en dos grupos que competirán entre sí. A la señal, uno de cada grupo saldrá corriendo, cogerá una prenda que corresponde a un disfraz de payaso, se la pondrá y volverá a su fila para darle el relevo a uno de sus compañeros que realizará la misma acción. Ganará el grupo que antes termine de disfrazarse.

OTRAS PRUEBAS:

- **RASTREO- ORIENTACIÓN:** cuatro familias, con brújula y plano.
- **ENRÉDATE:** dos familias "quien no toque, quien no caiga..." puntúa.
- **MOMIA:** 10 – 12 familias, actividad contra reloj.
- **FRISBEE GIGANTE:** Cuatro familias y algunas reglas divertidas.

OBSERVACIONES/ INDICACIONES:

- Se necesitará ir dos días previos a la actividad destinados al montaje y diseño del programa.
- Se aconseja realizar la promoción con un mes de anticipación. Podemos contribuir en asesoramiento y difusión.
- El sitio que se seleccione ha de albergar las condiciones de espacio y adaptabilidad.

LA ACTIVIDAD COMPRENDE:

- El diseño de la jornada adaptada al cliente.
- Elaboración de un plan de acción con necesidades reales y horario de desarrollo. Comunicárselo a la entidad responsable y gestión de instalaciones.
- El personal especializado para el desarrollo de la jornada (10 técnicos y 1 speaker).
- El material para el desarrollo de la jornada y los talleres.
 - Material recreativo.
 - Material informático.
 - Material musical.
 - Transporte de material.
 - (No incluye equipo de sonido).
- La organización y montaje.
- La exposición de fotografías.
- Evaluación e informe de resultados.

Dance Four Family



Percusión: Tan Tan



Tan Gram y Avanzando:



Acrosport:

